



Sortie au Palais de la
Découverte

4 Juin 2013

L'équipe:

Etienne Viger



Christian Parisot



Johan Guerin

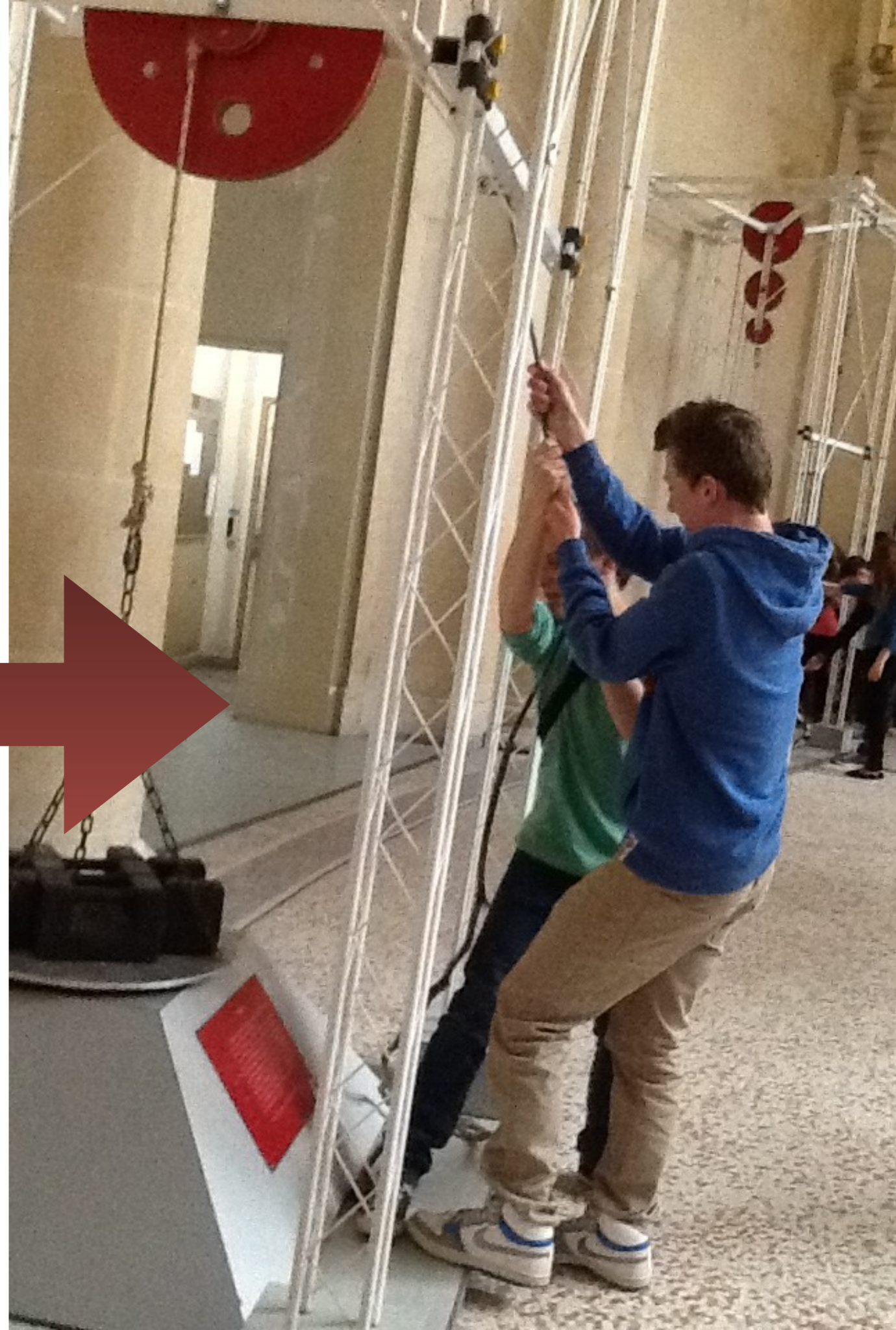


Notre partie préférée

Le Hall Eurêka

- Le hall Eureka est un long couloir où sont exposés diverses inventions ludiques pour aider les visiteurs à comprendre la physique.

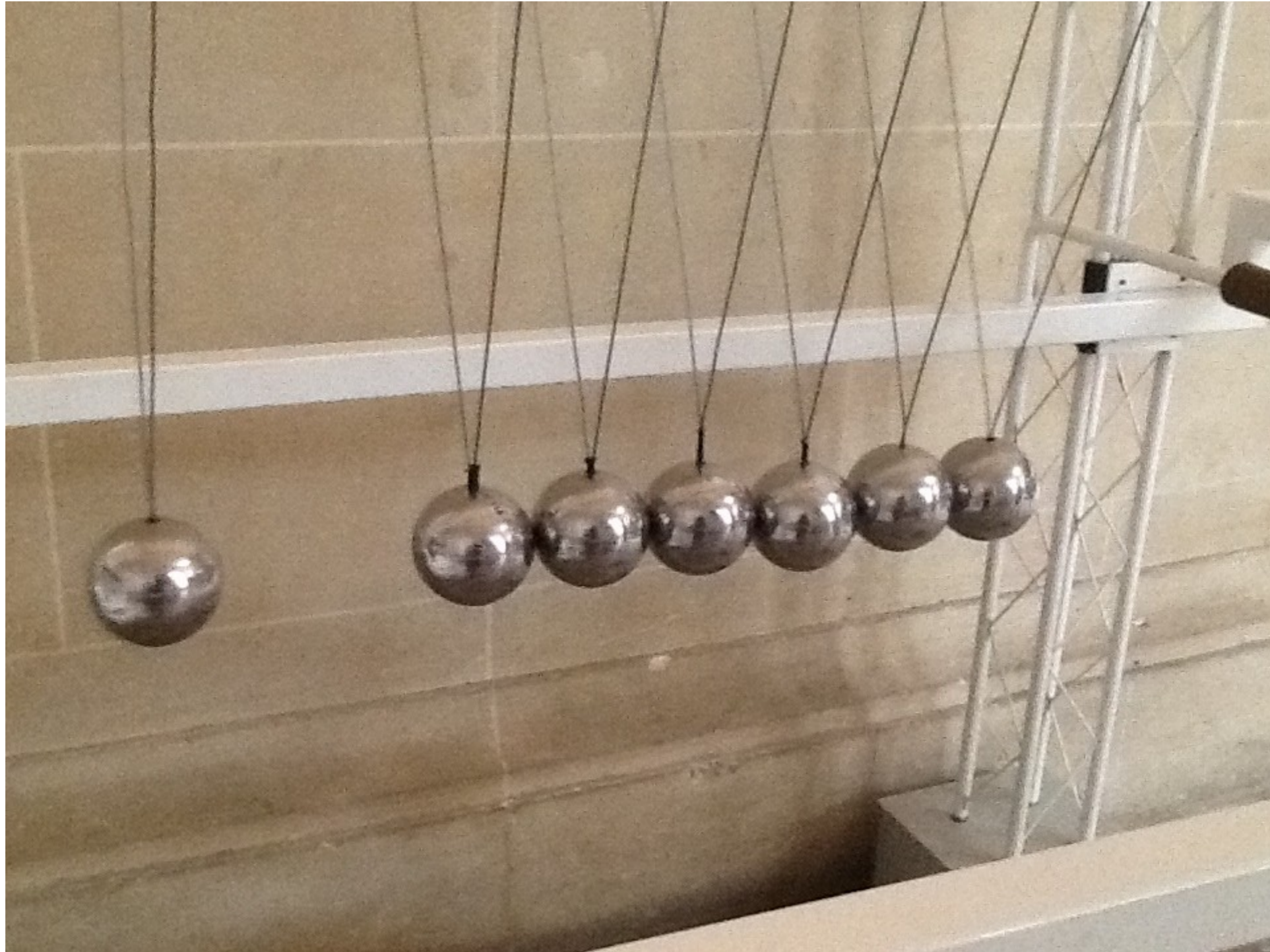
- Exemple d'une installation:
Celle ci permettait de soulever 170 kg à l'aide de divisions de poulies.





Ci dessus un système de soufflerie permettant de comprendre le principe du coussin d'air.

Le principe de conservation de la quantité de mouvement



Une image à 2 sens.

À l'endroit, on y voit un soldat et à l'envers un professeur.



Avis sur cette partie du musée

- Nous avons aimé cette partie car elle était très ludique.
- Le fait de pouvoir interagir avec les inventions permettait de mieux comprendre certains principes de physique.